

PtU™ Certified Performance Tester with JMeter (CPTJM)

Examen de muestra – 10 preguntas

Liberado

Programa de estudio Versión 2019

Performance Tester United



Copyright © 2018 Performance Testing United (en adelante denominado PtU).
Todos los derechos reservados.

Finalidad de este documento

Este documento contiene un examen de muestra parcial para PtU Certified Performance Tester with JMeter (CPTJM) en el idioma español.

Los ejemplos de preguntas, conjuntos de respuestas y justificaciones asociadas en este documento han sido creados por un equipo de expertos en la materia y escritores de preguntas experimentados con el objetivo de ayudar a las personas que están planeando tomar el examen de Certified Performance Tester with JMeter (CPTJM).

Ninguna de estas preguntas se utilizará en el examen oficial PtU Certified Performance Tester with JMeter (CPTJM), pero están escritas con el mismo nivel de dificultad que en el examen oficial de certificación. Los proveedores de capacitación reconocidos de Performance Testing United pueden usar estas preguntas como parte de su capacitación para preparar a los participantes para el examen.

Instrucciones

Los conjuntos de preguntas y respuestas están organizados de la siguiente manera:

- Objetivos de aprendizaje (OA) / Capítulos
- Pregunta - incluyendo cualquier escenario seguido por el origen de la pregunta
- Grupo de Respuestas

Información general sobre el examen de muestra

- Número de preguntas: 10
- Número de puntos: 1 por pregunta
- Por favor, elija el número de respuestas indicadas en cada pregunta.

Lista de los capítulos

- Capítulo 1 - Introducción
- Capítulo 2 - Scripts básicos
- Capítulo 3 - Scripts avanzados
- Capítulo 4 - Ejecución de pruebas
- Capítulo 5 - Documentación
- Capítulo 6 - Extra

Lista principal de los Objetivos de Aprendizaje (OA) para la certificación PtU CPTJM:

OA1	Comprender que son las pruebas de rendimiento y sus diferentes tipos. (K2)
OA2	Comprender la metodología para las pruebas de rendimiento. (K2)
OA3	Identificar los distintos tipos de herramientas utilizadas para las pruebas de rendimiento. (K1)
OA4	Comprender los aspectos básicos del protocolo HTTP(S). (K2)
OA5	Comprender por qué se utiliza JMeter para las pruebas de rendimiento. (K2)
OA6	Instalar y ejecutar JMeter en Windows y Linux. (K3)
OA7	Comprender y aplicar los principales elementos para construir un plan de pruebas en JMeter. (K2)
OA8	Crear scripts básicos grabando una sesión y ejecutando la misma en JMeter. (K3)
OA9	Analizar los resultados de las pruebas a través de distintos reportes. (K3)
OA10	Comprender el concepto de correlación y cómo utilizar expresiones regulares. (K2)
OA11	Aplicar el uso de expresiones regulares para manejar la correlación en JMeter. (K3)
OA12	Comprender el concepto de parametrización. (K2)

OA13	Construir y configurar fuentes de datos para utilizar en el script de pruebas. (K3)
OA14	Comprender y aplicar temporizadores, aserciones y controladores en JMeter. (K3)
OA15	Depuración de un script en JMeter. (K3)
OA16	Preparación de los scripts para la ejecución de las pruebas. (K3)
OA17	Ejecución de las pruebas utilizando el modo línea de comandos. (K3)
OA18	Ejecución de las pruebas a través del modo distribuido. (K1)
OA19	Comprender cómo se realiza el monitoreo de los recursos del sistema durante las pruebas de rendimiento y sus principales indicadores. (K2)
OA20	Aplicar herramientas básicas de monitoreo durante la ejecución de las pruebas de rendimiento. (K3)
OA21	Documentación sobre las pruebas de rendimiento. (K2)
OA22	Comprender las mejores prácticas a la hora de utilizar JMeter. (K2)
OA23	Ejecución de scripts para servicios web. (K3)

Pregunta 1

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Indique cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta.

- (a) El protocolo HTTP(S) permite la comunicación entre un cliente y un servidor
- (b) El protocolo HTTP(S) es un protocolo sin estado
- (c) El protocolo HTTP(S) es uno de los menos utilizados en la actualidad para navegar en Internet
- (d) El protocolo HTTP(S) es utilizado por los exploradores web para navegar en Internet

Pregunta 2

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Indique todas las afirmaciones correctas sobre JMeter:

- i) JMeter permite extender sus funcionalidades a través de complementos
- ii) JMeter no es un explorador web
- iii) JMeter no soporta pruebas de servicios web SOAP/REST
- iv) JMeter es una herramienta libre y de código abierto

- (a) i, ii, iii
- (b) iii, iv
- (c) i, ii, iv
- (d) i, ii

Pregunta 3

(La respuesta correcta vale 1 punto)

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre JMeter es correcta?

- (a) JMeter se ejecuta en Windows sin necesidad de tener Java instalado
- (b) JMeter se ejecuta en Linux sin necesidad de tener Java instalado
- (c) JMeter se puede ejecutar en Windows y Linux, siempre con Java instalado
- (d) JMeter no requiere Java y puede ejecutarse tanto en Windows como Linux

Pregunta 4

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Relacione los conceptos:

- 1) Define una estructura basada en árboles de cómo, cuándo y qué probar, proporcionando la ejecución de una secuencia de acciones.
- 2) Es configurada para invocar a una URL específica.
- 3) Almacena información sobre la sesión del usuario que está ejecutando la aplicación.
- 4) Reduce los tiempos de latencia y descarga de los recursos, y por otro lado reduce el tráfico de red entre el cliente y el servidor.

- a) Caché
- b) Plan de Prueba
- c) Cookies
- d) Petición HTTP(S)

- (a) 1-b, 2-d, 3-a, 4-c
- (b) 1-b, 2-d, 3-c, 4-a
- (c) 1-c, 2-d, 3-a, 4-b
- (d) 1-d, 2-c, 3-a, 4-b

Pregunta 5

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Complete la siguiente afirmación: Los recursos embebidos _____.

- (a) no son necesarios considerarlos en la ejecución de las pruebas ya que se almacenan en el caché
- (b) se encuentran asociados a una petición, generalmente son imágenes, archivos CSS, archivos JavaScript, entre otros
- (c) se encuentran asociados a los servidores, por ejemplo, CPU y memoria
- (d) son utilizados para el monitoreo de la infraestructura

Pregunta 6

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Indique todas las afirmaciones correctas sobre los receptores de resultados:

- i) Permiten ejecutar el script de prueba
- ii) Permiten abrir un archivo guardado previamente para visualizar los resultados de las pruebas
- iii) La información se puede almacenar en un archivo
- iv) La información se puede visualizar en formato tabla, árbol o gráficas

- (a) i, ii
- (b) iii, iv
- (c) i, ii, iii
- (d) ii, iii, iv

Pregunta 7

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Un archivo CSV se encuentra cargado con los siguientes datos:

2,Ana,Guerra
3,Juan,Rodriguez
12,Esteban,Pereira
6,Monica,Martinez
8,Pepe,Torres

En JMeter se define un elemento “CSV Data Set Config” donde se indica la ruta la archivo anterior y se definen las variables de nombre “id”, “nombre”, “apellido” para ser utilizadas en el script.

¿Si se ejecuta el script por primera vez con un solo hilo/usuario, en la tercera iteración, cuáles son los valores que toma cada variable?

- (a) `#{id}` toma el valor “3”
`#{nombre}` toma el valor “Juan”
`#{apellido}` toma el valor “Rodriguez”
- (b) `#{id}` toma el valor “3”
`#{nombre}` toma el valor “Esteban”
`#{apellido}` toma el valor “Pereira”

- (c) \${id} toma el valor “12”
\${nombre} toma el valor “Esteban”
\${apellido} toma el valor “Pereira”
- (d) \${id} toma el valor “12”
\${nombre} toma el valor “Juan”
\${apellido} toma el valor “Rodriguez”

Pregunta 8

(La respuesta correcta vale 1 punto)

¿Cuáles de los siguientes comandos son utilizados en modo línea de comando para especificar usuario y contraseña de autenticación proxy en JMeter? Dos opciones correctas.

- (a) -j
- (b) -r
- (c) -u
- (d) -a
- (e) -z

Pregunta 9

(La respuesta correcta vale 1 punto)

¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre las herramientas de monitoreo de servidores durante la ejecución de pruebas NO es correcta?

- (a) Existen herramientas de monitoreo para Windows
- (b) Existen herramientas de monitoreo para Linux
- (c) Las herramientas de monitoreo permiten visualizar y almacenar información de distintos indicadores configurables
- (d) Las herramientas de monitoreo son utilizadas durante el diseño de los scripts de prueba

Pregunta 10

(La respuesta correcta vale 1 punto)

Complete la siguiente afirmación:

El _____ es el documento que guía el proceso de pruebas, donde se plasman las principales decisiones y acuerdos

- (a) Manual de usuario
- (b) guion de pruebas
- (c) plan de pruebas de rendimiento
- (d) informe de resultados

Clave de Respuestas:

Pregunta 1 - Respuesta: **C**

Pregunta 2 - Respuesta: **C**

Pregunta 3 - Respuesta: **C**

Pregunta 4 - Respuesta: **B**

Pregunta 5 - Respuesta: **B**

Pregunta 6 - Respuesta: **D**

Pregunta 7 - Respuesta: **C**

Pregunta 8 - Respuesta: **C, D**

Pregunta 9 - Respuesta: **D**

Pregunta 10 - Respuesta: **C**